

Nota importante: per PALADINI, intendiamo Stirpi che incarnano a pieno la filosofia della loro congrega. Per ALIENI, intendiamo stirpi che vivono la loro immortalità in maniera diversa, alienante, rispetto a tutte le comunità ed in parte alla loro comunità.

Congrega	Geneà	5 parole per definire chi sono	3 parole per definire cosa fanno:
Excelsius	Agathos	Semidei, Distacco, Pastori, Leader, Missione.	Paladini, Controllo, Superiorità.
	Onyx	Cavalieri, Oscurità, Vassalli, Disciplina, Onore.	Guerrieri delle Ombre, Forze dell'ordine, Protettori degli Agathos.
	Rubin	Passione, Vita, Coinvolgimento, Estasi, Seduzione.	Infiltrazione tra i mortali, Seduzione, Intrattenimento.
	Cagliostro	Morbosità, Malavita, Lussuria, Alchimia, Negromanzia.	Alchimia della morte, Controllo sulla criminalità, Provocazione.
	Obsidian	Autocontrollo, Disciplina, Alchimia, Manipolazione, avidità di potere.	Alchimia della vita, Politica, Intrigo.
Agon	Morlok	Curiosità, Dialogo, Osservazione, Ambasciatori, Celamento.	Diplomazia, Spionaggio, Occultatori.
	Prometheus	Filantropia, Determinazione, Idealismo, Coraggio, Onore.	Guerrieri idealisti, Paladini, Protettori degli umani.
	Krystal	Filosofia, Pacatezza, Istruzione, Magia dei cristalli, Mondo delle idee.	Magia dei cristalli, Filosofia, Consiglieri.
	Figli di Rah	Incarnazione era corrente, Progresso, Illuminazione, Patto di luce, Missione.	Filantropia, Guerrieri della luce, Risvegliare doti.
Ganoma	Ferox	Proteggere Gea, Simbiosi, Libertà, Mutantropia, Onore.	Guerrieri simbiotici della natura, Paladini, Diplomazia con i Mutantropi.
	Teknox	Spirito, Libertà, Tecnologia, Informazione, Sfida.	Guerrieri tecnologici, Spionaggio, Intrattenimento.
	Cargoyle	Forma draconica, Disciplina, Pietra, Temperanza, Alieni.	Guardiani, Guardie del corpo, osservazione.
	Derewir	Shamani, Druidi, Proteggere Gea, Maghi, Fuori luogo.	Magia degli elementi, eremitaggio, Consiglieri.

Grigori	Naxises	Empatia, Spirito, Evanescenza, Radiosità, Energia.	Magia dello spirito, Diplomazia, Comunione.
	Charun	Risurrezione, Monaci, Guarigione, Precisione, Disciplina.	Magia sacra, Consiglieri, Spionaggio.
	Azrael	Salvezza, Punizione divina, Fede pura, Onore, Missione.	Mezzi angeli, Protezione genere umano, Paladini.
	Lux Crucis	Luce Templare, Perdono, Redenzione, Custodi del Graal, Esorcisti.	Predicatori, Diplomazia, Sacerdoti.
Execror	Sorafh	Mezzi demoni, Corrottori dell'anima, Mefistofelici, Tentazione, Ladri di anime.	Guerrieri corrotti, Tentatori, Divinizzati.
	Apophis	Promotori di decadenza della società, Mafia, Cultismo, Viscidi, Schiavismo.	Diplomazia, Cultismo, Corruzione del sistema.
	Efrefi	Aspetto diabolico, Brutalità, Bellicosi, Apocalisse, Magma.	Guardiani, Guerrafondai, Protettori.
	Nekros	Decomposizione, Morte, Necrofilia, Zombie, Fatalismo.	Negromanti, consiglieri, Spionaggio.
	Efialfes	Terrore, Incubo, Fantasia deviata, Senza volto, Alieni.	Manipolazione dell'incubo e della paura, Intrattenimento.
	Yersinia	Infetti, Osservare, Scienza alla dott. Maurau, Controllori, Riveriti dai loro schiavi.	Creazione mostruosità, Spargimento malattie, Infiltrazione.
Sine Vexillum	Clovers	Fortuna, Sorte, Azzardo, Gioco, Schernire.	Manipolazione probabilità, fato e sorte, Intrattenimento, Provocazione.
	Arsen	Etica dei ladri, Gentiluomini, Sfidare, Competizione, Rubare.	Gilda di ladri, Infiltrazione, Spionaggio.
	Noffhos	Sangue misto, Rinnegati, Bastardi, Diversità, Brutalizzazione della stirpe.	Sopravvivenza, Realizzazione del sé, Ambizione.
	Lich	Limbo tra vita e morte, Aborti, Vulnerabilità, Misticismo, Ambizione.	Magia del cristallo d'anima, Politica, Paladini.

Sfrix	Karillim	Dolore, Spirale discendente, Lilithianesimo, Distruzione, Autodistruzione.	Sacerdozio, Superiorità, Paladini.
	Lamech	Ambizione, Avidità di potere, Superiorità, Prestigio, Viscidità.	Magia ancestrale, Consiglieri, Potere della corruzione.
	Moria	Follia, Caos, Depravazione, Distruzione, Psicopatia.	Sabotare, Caoticità, Intrattenimento.
	Khimaira	Abominio, Bestialità, Mutantropi, Caccia, Butalità.	Guerrieri Kimere, Guardiani, Mutaforma.
	Kera	Ninfomania, Vedove nere, Lussuria, Perversione, Schiavismo.	Soggiogare, Seduzione, Infiltrarsi tra i mortali.
	Gorgoni	Paura, Inganno, Vanità, Ambizione, Invidia.	Manipolazione, Diplomazia, Spionaggio.
Nirvenses	Alexandreans	Egiziani, Topi da biblioteca, Paladini, Storeografia, Conoscenza.	Magia delle scritture, Studio, Conservazione della conoscenza.
	Ryuuji	Onore, Autodisciplina, Ricerca di sfide, Cultura orientale, Spirito.	Guerrieri di Nirv, Autodisciplina, Samurai erranti.
	Delfi	Seconda Vista, Oracoli, Imperturbabilità, Ascetismo, Psionici.	Visionari, Divinazione, Consiglieri.
	Babelifi	Architetti, Ambizione, Precisione, Diplomazia, Meticolosità.	Costruzione, Protezione, Intrattenimento.
	Eledhiar	Mezzelfi, Conoscenza arcaica, Superiorità, Distacco, Alieni.	Guerrieri elfici, Protezione della conoscenza, Selettività.
Hyperborea	Nirgal	Vigilantes, Tradizionalismo, Onore, Disciplina, Camaleontici.	Esecutori, Legali al codice d'onore, Infiltrare.
Omega	Agreus	Trofeo, Ambizione, Pazienza, Autocontrollo, Sfida.	Cacciare, Lavorare al soldo, Assassini.